

2018教師實務增能-教師深度實務研習系列活動

【虛擬實境互動遊戲設計】活動報名簡章

一、活動目標：

讓教師共同參與產業界之虛擬實境互動遊戲設計專案開發，體驗業界實務遊戲專案整體經營模式，藉此提升教師專業知能，使學校培育之人才更貼近產業需求。

二、參與對象：

全國公立技職大專校院之專任教師，均可免費參加。

三、報名方式：

一律採線上報名，報名網址：

<https://goo.gl/forms/dDS6XywI97TwYkOs2>

四、報名費用:免費，提供研習當天午餐便當乙份。

五、活動時間及內容：

課程名稱	講師	研習日期
MAYA 基礎動畫	鄭卉文 /神奕科技有限公司	107年06月02-03日 9:00~12:00、13:00~18:00
VR AR Unity 遊戲開發實務(1)、(2)	劉品如 /亮星遊戲工作室	107年06月02-03日、107年06月09-10日 9:00~12:00、13:00~18:00
WEB VR 實作技巧	待聘 /旋翼科技有限公司	107年06月09-10日 9:00~12:00、13:00~18:00

註：「VR AR Unity 遊戲開發實務」為連續二週之課程。

六、研習活動地點：

國立臺北商業大學桃園校區弘毅樓4樓電腦教室(桃園市平鎮區福龍路一段100號，交通路線：<http://tyc.ntub.edu.tw/files/11-1001-17.php>)

七、指導單位：教育部

主辦單位：國立臺北商業大學數位多媒體設計系。

協辦單位：亮星遊戲工作室、旋翼科技有限公司。

八、其它事項

(一) 全程參加本活動單一課程者，主辦單位將發予研習證明。

(二) 線上報名後，如因故無法參加者，請於研習前5日前通知主辦單位。

(三) 如有任何問題請洽國立臺北商業大學數位多媒體設計系曾
助教 Tel:(03)450-6333#8141 Fax:(03)450-6375
awbxcydz@ntub.edu.tw